

|  |
| --- |
| Titel: Knowledge Database.  Plan van aanpak. |

|  |
| --- |
| Dean Vermeulen.  Mitch Walravens.  Jesse Peffer.  Remmert Kloppenburg.  Klas: RIO4-AMO1B.  Versie 3. |

|  |
| --- |
| Mw155836@edu.rocwb.nl Mitch  [D193753@edu.rocwb.nl](mailto:D193753@edu.rocwb.nl) Dean  [D184436@edu.rocwb.nl](mailto:D184436@edu.rocwb.nl) Jesse  [D179676@edu.rocwb.nl](mailto:D179676@edu.rocwb.nl) Remmert |

Inhoud

[1 Achtergronden. 4](#_Toc379876957)

[2 Doelstellingen. 5](#_Toc379876958)

[3.Projectopdrachten. 6](#_Toc379876959)

[4.Projectactiviteiten. 7](#_Toc379876960)

[5.Projectgrenzen. 8](#_Toc379876961)

[6.Producten. 9](#_Toc379876962)

[7.Kwaliteit. 10](#_Toc379876963)

[8.Projectorganisatie. 11](#_Toc379876964)

[9.Bijlage, Taakverdeling. 12](#_Toc379876965)

[10.Bijlage, Planning. 13](#_Toc379876966)

[11.Bijlage, Prototyping. 15](#_Toc379876967)

*.*

# 

# 1 Achtergronden.

We gaan een website bouwen waarin we al onze kennis die we hebben opgedaan kunnen opslaan en opzoeken. De knowledge Database moet bestaan uit tutorials, video of artikelen waar de informatie in staat. Dit moet ons helpen bij het snel opzoeken van informatie als we iets niet weten. We gaan dit project in groepjes van 4 maken en ons groepje bestaat uit:

Dean Vermeulen.  
Mitch Walravens.  
Remmert Kloppenburg.  
Jesse Peffer.

We gaan dit project maken op het Radiuscollege in Breda, in de lessen waarvoor we er de tijd krijgen.

Dit project gaan we op een projectmatige manier van werken aanpakken. Dat betekent dat we het project in verschillende fases gaan doen. Hier een overzicht van de fases:

Initatiefase: Hier maken we in grootte lijnen de opzet van ons project en een goed functioneerde projectgroep. (zie projectopdrachten)

Voorbereidingsfase: Hier maken we een complete plan van aanpak, die samen met het technisch en grafisch ontwerp onze blauwdruk word van ons project.

In de uitvoeringsfase wordt pas daadwerkelijk begonnen met het bouwen van het project, met andere woorden, het schrijven van de code. Het functioneel en technisch ontwerp zou zo uitgebreid moeten zijn dat je tijdens de uitvoeringsfase niet tegen productieproblemen aanloopt.

Evaluatiefase, waarin wordt gereflecteerd over het opgeleverde project. Wat ging goed, wat kon beter. Dit wordt zowel voor het teamproces als individueel aandacht aan besteed. Verder volgt tijdens deze fase o.a. een presentatie en een rapport van de voortgang met Github.

# 2 Doelstellingen.

Voor dit project is ons doel dat als onze website af is we een website hebben waarin alle info staat die we ooit hebben gelezen of gemaakt hebben. Zodat als we iets willen weten over een bepaald onderwerp dat we het dan in onze site kunnen opzoeken en teruglezen of kijken. Dit gaan we doen op de volgende manier:

Eerst willen we een goede samenwerkingscontract hebben en een goede planning.

Vervolgens een goede plan van aanpak, technisch ontwerp en grafisch ontwerp.

Daarna gaan we beginnen aan onze website .

En als we die af hebben een presentatie en reflectie.

Als we al deze punten hebben gedaan is ons doel als het goed is bereikt en hebben we een website waar we onze info kunnen opzetten en teruglezen.

# 3.Projectopdrachten.

Wij (Jesse , Mitch , Dean en Remmert ) gaan voor school het project Knowledge Databases, We hebben dit project gekregen van Fedde van Gils. Dit project gaan we maken om onze informatie die we nodig hebben snel te kunnen nalezen of teruglezen.

We gaan met onze peilingslijst aflopen en alles wat erop staat afmaken volgens onze planning.

Ook gaan we een plan van aanpak schrijven om alles duidelijk op een rijtje te zetten.

We gaan een web-applicatie bouwen, om voor onszelf een website te hebben waarin we alles wat we ooit geleerd hebben nog is kunnen terugvinden en nalezen. Dit toen we doormiddel van tutorials en video’s waarin het uitgelegd word. Verder maken we gebruik van RSS feeds om op de hoogte gehouden te worden door het laatste nieuws.

We gaan de volgende opdrachten op de volgende manier uitvoeren. En voor eventuele aanvullingen zie projectactiviteiten.

* Plan van aanpak maken.
* Een Storyboard maken.
* Een samenwerkingscontract.
* Een testplan maken.
* RSS feeds zoeken en in onze site zetten.
* Login scherm.
* We gebruiken de volgende codes: html, css, Jquery en php.
* Fotoshop gebruiken.
* Een database bouwen.
* Video’s en tutorials opzoeken die aan onze eisen voldoen. (zie Kwaliteit)
* Een website maken.
* De database eraan koppelen.
* Presentatie maken.
* Presenteren.

# 

# 4.Projectactiviteiten.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nummer. | Projectfase. | Aanleveren/doorlopen. |
| 1 | Initiatief fase. | 1A. Samenwerkingscontract.  1B. Bereikbaarheidslijst.  1C. Taakverdeling. |
| 2 | Voorbereidingsfase. | 2A. Plan van aanpak.  2B. Planning en taakverdeling.  2C. Prototyping.  2D. Storyboard. |
| 3 | Uitvoeringsfase. | 3A. Datamodel Database.  3B. Wekelijkse evaluatie van de planning.  3C. Testplan van webapplicatie.  3D. Werkende applicatie.  3E. Zelfgemaakte tutorials. |
| 4 | Evaluatiefase. | 4A. Bewijskaarten.  4B. Teamreflectie.  4C. Rapport en gitgegevens. |

# 5.Projectgrenzen.

De volgende zaken zijn de grenzen van ons project:

**Algemene grenzen.**

* 7 Weken de tijd.
* Begintijd : 29/01/2014.
* Eindtijd: 19/03/2014.
* Documenten moeten voor iedereen beschikbaar zijn in de GiTHUB.
* Als er iemand ziek is? Moet die gene het op tijd doorgeven aan zijn projectgenoten.
* Goede afspraken maken over het verdelen van taken.

**Grenzen betreffende het product.**

* Geen social media in de website.
* Wel RSS feeds.
* Een zoekfunctie om de video’s of tutorials te kunnen opzoeken.
* De kleuren die we gaan gebruiken: Rood, wit blauw en oranje en de variaties in die kleuren (lichter of donkerder).
* We gebruiken : html, css ,php en juery en geen ander codes.
* Alleen wij(de projectleden) die kunnen inloggen.
* We zoeken tutorials die duidelijk zijn en makkelijk te snappen zijn als in: Alleen de inhoud die voor die tutorial belangrijk is en eventueel tekst en tips.
* Geen mobiele site.

# 

# 6.Producten.

De producten die we gaan opleveren zijn als volgt:

* **Plan van aanpak**

Dit is een overzicht van verschillende zaken waarin we dingen afspreken of uitleggen hoe we het gaan maken. Dit is niet voor de klant maar meer voor onszelf.

* **Prototyping**

Dit zij schetsen van allerlei mogelijke schermen die we hebben gemaakt.

* **Ontwerp storyboard**

Een uitwerking van de wegen van een website (bijvoorbeeld: ik druk op deze button en ga dan naar deze pagina of naar dat product)

* **Database**

In de database word al die informatie opgeslagen.

* **Het eindproduct.**

Een website waarbij alle informatie op staat die wij ooit hebben gezien of gemaakt en het is de bedoeling dat we van alles wat we hebben gemaakt kunnen terug vinden op die website.

# 

# 7.Kwaliteit.

We werken in ons project met een Peilinglijst, waarbij we verschillende producten moeten opleveren en laten aftekenen. In die peilingslijst zit erbij in dat we hem kunnen laten inleveren om na te kijken en verbeter opties krijgen.

Verder lezen we alle vier (Dean, Mitch, Remmert en Jesse) al onze producten na voordat we hem inleveren en indien er fouten in staan worden die verbetert.

Verder krijgen we in de vht’s informatie over hoe we zaken kunnen regelen zoals over Github (het programma waarin we alles beheren) Dat werkt met versie beheer, dus is er iets niet goed kunnen we terug naar een oudere versie. Zo blijft de kwaliteit ook gewaarborgd.

Als we onze website af hebben laten we het door iemand nalopen die niet in onze projectgroep zit. En geven we hem een testplan mee die hij kan nalopen. In Het test plan bevind zich een afvinklijst voor zaken of ze er in zitten ja of nee of hoe hij/zij de website ervaart.

# 

# 8.Projectorganisatie.

Media-group 2 bestaat uit de volgende leden:

* Dean Vermeulen.
* Mitch Walravens.
* Remmert Kloppenburg.
* Jesse Peffer.

Wij houden iedere les dat we aan het project mogen werken een vergadering van ongeveer een kwartier om alles even door te nemen en wie wat gaat maken of waar mee bezig is, in die momenten kan een groepslid ook aangeven als hij werk niet af krijgt en waarom.

In die vergaderingen hebben we een vaste voorzitter en notulist , verder word er bij vergaderingen ook de mensen aangesproken die verantwoordelijk zijn voor bepaalde producten(zie bijlagen Taakverdeling).

# 9.Bijlage, Taakverdeling.

|  |  |
| --- | --- |
| **Taakverdeling.** | |
|  | |
| **Taakverdeling van Media group 2.** | |
| **Taak.** | **Naam.** |
| Voorzitter. | Dean Vermeulen. |
| Notulist. | Remmert Kloppenburg. |
| Design. | Dean Vermeulen. |
| Mappenstructuur. | Mitch Walravens. |
| Plan van aanpak. | Jesse Peffer. |
| Logboek. | Remmert Kloppenburg. |
| Github beheerder. | Mitch Walravens. |
| Website. | Iedereen. |
| Ordenen. | Jesse Peffer. |

# 

# 10.Bijlage, Planning.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Week** | **Datum** | **Opdrachten** |
| 1 | 4-2-14 | Opstart Project  Samenwerkingscontract  Bereidbaarheidslijst  Vergaderen |
| 1 | 5-2-14 | Plan van aanpak  Prototype  Evaluatie |
| 2 | 11-2-14 | Storyboard  Plan van aanpak  Vergaderen |
| 2 | 12-2-14 | Bespreken over web applicatie  Datamodel database  Evaluatie |
| 3 | 18-2-14 | Web applicatie  Vergaderen |
| 3 | 19-2-14 | Evaluatie  Web applicatie |
| 4 | 24-2-14 | Web applicatie  Tutorials  Vergaderen |
| 4 | 25-2-14 | Web applicatie  Tutorial  Vergaderen |
| 5 | 3-3-14 | Web applicatie  Tutorials  Bewijskaarten  Vergaderen |
| 5 | 4-3-14 | Web applicaitie  Tutorials  Bewijskaarten  Vergaderen |
| 6 | 10-3-14 | Web applicatie  Tutorials  Bewijskaarten  Vergaderen |
| 6 | 11-3-14 | Web applicatie  Tutorials  Bewijskaarten  Vergaderen |
| 7 | 17-3-14 | Teamreflectie  Rapport van git gegevens  Vergaderen |
| 7 | 18-3-14 | Evaluatie  Overige zaken afmaken |
| 8 | 24-3-14 | Overige zaken afmaken  Evaluatie |
| 8 | 25-3-14 | Overige zaken afmaken  Evaluatie |

# 11.Bijlage, Prototyping.

